# B Uhlenbrock

## SUSI - SoundManager 31 060

### Beschreibung

Mit dem SUSI-SoundManager können eigene Sounds zu vorhandenen Lokomotivsounds hinzugefügt werden, die dann mit IntelliSound 3 - Modulen abgespielt werden können. Das durch den SUSI SoundManager erzeugte \*.DSU-file kann anschließend mit der Software SUSIkomm (ab Version 3) und einem Sound-Ladeadapter vom PC aus in IntelliSound 3 - Module mit SUSI-Schnittstelle, sowie in IntelliSound 3 - Decoder geladen werden.

Auf der CD befinden sich die Software SUSI-SoundManager zum Erstellen eigener DSU-Sounddateien, die Software SUSIkomm, USB-Treiber, umfangreiche Soundbibliotheken für Loksounds und andere Geräusche, sowie der Sampleratenkonverter r8brain.

#### Installation der Software SUSI-SoundManager

Legen Sie die "Uhlenbrock Sound CD" in Ihr CD-ROM Laufwerk ein. Nach kurzer Zeit startet das Installationsprogramm und führt Sie durch den Installationsvorgang der Software. Falls das Installationsprogramm auf Ihrem PC nicht automatisch gestartet wird, öffnen Sie im Dateimanager oder Explorer das CD-ROM Laufwerk und starten per Doppelklick die Anwendung "CDRUN.EXE".

Beieiner (Win-32Bit) Standardinstallation finden Sie anschließend das Programm "SUSIsound.exe" im Verzeichnis "C:\Programme\Uhlenbrock\SUSI-SoundManager" Ihres Windows Laufwerks. Bei einer (Win-64Bit) Standardinstallation im Verzeichnis "C:\Programme\x86\Uhlenbrock\SUSI-SoundManager" Ihres Windows Laufwerks. Die Loksounds, sowie die Beispiel-Sounddateien im wav-Format befinden sich im Verzeichnis C:\...\Uhlenbrock\Sounds.

Wichtig: Die eigenen Sounds im \*.wav Format, müssen mit einer Samplerate von 13021Hz vorliegen. Die Beispieldateien im wav-Verzeichnis sind mit dieser Samplerate abgespeichert. Wenn Sie andere wav-Sounds nutzen wollen, die nicht mit dieser Samplerate von 13021Hz vorliegen, benutzen Sie bitte den Sampleratenkonverter r8brain, der sich auch auf der CD befindet.

#### Start der Software SUSI-SoundManager

Bevor Sie den "SUSI-SoundManager" starten, müssen Sie zunächst alle benötigten Sound-Dateien in ein eigenes, für Ihre Lok angelegtes Verzeichnis kopieren. **Beispiel:** Es soll ein DSU-file erzeugt werden für die BR 41 mit einer Bahnhofsansage für die Einfahrt in das Gleis 2. Hierzu erstellen Sie zunächst ein Verzeichnis "BR 41". In dieses Verzeichnis kopieren Sie den Loksound "DL-041.ds3" und aus dem Verzeichnis "wav" die Ansage "Einfahrt Gleis 2.wav".

🔆 💭 - 🔟 → Computer → Lokaler Datenträger (C:) → Programme → Uhlenbrock → SUSIsound → BR 41						
Datei Bearbeiten Ansicht Extras ?						
🐚 Organisieren 🔻 🏢 Ansichten 👻 👶 Brennen						
Linkfavoriten	Name	Änderungsdatum	Тур	Größe		
Ordner V Uhlenbrock USIScound BR 41 demoproj	☐ DL-041.DS3 - ♪ Einfahrt Gleis 2.wav	01.09.2010 15:07 21.07.2011 13:33	DS3-Datei Wavesound	635 KB 188 KB		

Nun starten Sie den "SUSI-SoundManager".



In der Darstellung sehen Sie das Demoprojekt, welches beim ersten Start angezeigt wird. Hier klicken Sie bitte zunächst im Feld "Projekt" auf das Symbol "Verzeichnis öffnen". Im folgenden Fenster können Sie in Ihrem Zielordner dem Projekt nun einen Namen, z.B. "BR 41" geben.



Im nächsten Schritt wird nun der Basis-Soundfile, also der eigendliche Loksound geladen.

- SUSI Sound-Manager V1.01 © 5.Mai.2011 DIETZ/gh	X
	VAV-Files Sound A Anfang 200a-bimstart.wav (200)
	Loop 🔁 2001-bimloop. wav
	Sound B Anfang 🔁 201a-ansage.wav
	Loop 🚘
0%	Sound C Anfang 🚰 202a-kupplung.wav
·	Ende 🔁 202e-kupplung.wav
DSU-File V/amtione V Loofile	Sound D     Anfang     203a-pfeife.wav       Loop     203I-pfeife.wav
erzeugen , v Hankello , v Eaglio	Ende 🔁 203e-pfeife.wav
	Basis-Soundfile: 🔁 DL-UNI1.DS3

Hierzu bitte im Feld "Basis-Soundfile" auf das Symbol "Verzeichnis öffnen" klicken. Im nun erscheinenden Fenster können Sie den Loksound der BR 41 auswählen. Dieser Loksound <u>muss</u> sich im Projektordner befinden.

DSD/DS3-File auswählen				
Suchen P				
🍓 Organisieren 🔹 🏢 Ansichten 🔹 📑 Neuer Ordner 🔹 🕐				
Linkfavoriten		Name	Änderungsdatum	Тур
Ordner	~	DL-041.DS3	01.09.2010 15:07	DS3-Date
Uhlenbrock  SUSIsound  SUSIsound  Uninstall Information  Voxengo  Web Publish  Windows Collaboration  Windows Collaboration  Windows Collaboration  Windows Collaboration  Windows Collaboration  Windows Collaboration  Windows Collaboration	•	4		
Dateiname: DL-041.DS3		•	DSD/DS3-Files	•
			Öffnen 🔽 Abbr	rechen

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, eigene Sounds abspielen zu lassen. In der Spalte "WAV Files" des Programmfensters sind die Einträge "Anfang", "Loop" und "Ende" vier mal zu finden. Über diese Auswahl kann entschieden werden, wann der eingetragene Sound abgespielt wird. Soll er direkt 1x abgespielt werden, wenn eine Funktion eingeschaltet wird, dann muss das wav-file in das Feld "Anfang" geladen werden. Soll der Sound, wenn eine Funktion eingeschaltet wird, endlos laufen, bis die Funktion wieder ausgeschaltet wird, dann muss das wav-file in das Feld "Loop" geladen werden. Soll er 1x abgespielt werden, wenn eine Funktion ausgeschaltet wird, dann muss das wav-file in das Feld "Loop" geladen werden. Soll er 1x abgespielt werden, wenn eine Funktion ausgeschaltet wird, dann muss das wav-file in das Feld "Ende" geladen werden. Eine Kombination ist möglich. Die Bezeichnungen "Sound A" bis "Sound D" stehen für jeweils eine Funktionstaste. Welche Funktionstaste das ist, kann z.B. über die CV-Programmierung der Software SUSIkomm festgelegt werden. Ab Werk f25 - f28.

Falls Sie Fragen haben, rufen Sie uns an: Mo.- Di.- Do.- Fr. von 14-16 Uhr und Mittwochs von 16-18 Uhr ist Hotline-Zeit! 💪 02045-8583-27

Im nächsten Schritt wird nun die Ansage "Einfahrt Gleis 2.wav" geladen.

	WAY-Hilles           Sound A           Anfang           (200)           Loop           (200)
Name: 🔚 🚘 BR 41.DSP	Ende 🚘
UH: C:\Program Files\Uhlenbrock\SUSIsound\BR 41	Sound B     Antang 😭 [201]a-ansage.wav       Loop     Image: Comparison of the second secon
0%	Sound C Anfang 202a-kupplung.wav Loop 202a-kupplung.wav
DSU-File erzeugen IV Warntöne IV Logfile	Sound D Anlang 203a-pleite.wav Loop 203a-pleite.wav 203a-pleite.wav 203a-pleite.wav 203a-pleite.wav 203a-pleite.wav

Hierzu bitte im Feld "Sound A", in der Zeile Anfang, auf das Symbol "Verzeichnis öffnen" klicken. Im nun erscheinenden Fenster können Sie die Datei "*Einfahrt Gleis 2.wav"* auswählen. Diese Datei <u>muss</u> sich im Projektordner befinden.

WAV-File auswählen	Mar. 1994 - 1	ar inge	-	X
Uhlenbrock > SU	JSIsound	▶ BR 41 👻	Suchen	م
🍆 Organisieren 🔻 🏢 Ansichten 💌 📑 Neuer Ordner 🤇				
Linkfavoriten		Name	Interpreten	Album
Ordner	~	Einfahrt Gleis 2	.wav	
]] Uhlenbrock				
SUSIsound				
🍌 BR 41				
🔡 demoproj				
Uninstall Information				
Voxengo				
Web Publish				
Windows Calendar				
Windows Defender				
Windows Journal	-	•		,
Dateiname: Finfahr	t Glais 2 w	27	WAV-Files	-
	1 01010 2.11		Öffnen 🔽	Abbrechen

Nachdem in der Zeile "Loop" und in den Feldern Soud B - D die Einträge auch gelöscht sind (markieren und entfernen), kann das eigendliche DSU-file für das IntelliSound 3 - Modul erzeugt werden.

	×
NODELLBARNTECHNIK	WAV-Files Sound A (200) Loop Ende Ende
DIR: C:\Program Files\Uhlenbrock\SUSIsound\BR 41	Sound B Anfang 2 (201) Loop 2 (201) Ende 2 (201)
0%	Sound C Ariang 2 (202) Loop 2 Ende 2
■     ■	Sound D Anfang 2 (203) Loop 2 Ende
Ende	Basis-Soundfile: DL-041.DS3

Dazu klicken Sie bitte auf das Feld "DSU-File erzeugen".

🕼 SUSI Sound-Manager V1.01 © 5.Mai.2011 DIETZ/gh	
NODELLAARINTECHNIK	WAV-Files Sound A Anfang  Finfahrt Gleis 2.wav Loop Ende Ende
C:\Program Files\Uhlenbrock\SUSIsound\BR 41  Finebrie = DK EI ASH 32Mbit 3497022 (rei	Sound B Anfang 2
100 % SUSIsound-Version: V1.01.0001 WAV 1: Einfahrt Gleis 2.way.	Sound C Anfang C Loop C
WAV 2 : WAV 3 : DSU-File erzeugen	Sound D Anfang 2 (203) Loop 2 Loop 2
Ende total=191840 Bytes	Basis-Soundfile: 🔁 DL-041.DS3

Nachdem dies geschehen ist, ist der neue Sound im Projektverzeichnis zu finden und für das Überspielen auf das Soundmodul bereit.

A Computer > Lokaler	atenträger (C;)   Programme	▶ Uhlenbrock ► SUSI	sound ▶ BR41			
Datei     Bearbeiten     Ansicht     Extras     ?       Organisieren     Image: Ansichten     Image: Comparisieren     Image: Comparisieren						
Linkfavoriten	Name	Änderungsdatum	Тур	Größe		
Ordner Uhlenbrock USIScound BR 41 demoproj	<ul> <li>▶ BR 41.DSP</li> <li>▶ BR 41.DSU</li> <li>▶ BR 41.LOG</li> <li>▶ DL-041.DS3</li> <li>▶ Einfahrt Gleis 2.wav</li> </ul>	21.07.2011 17:08 21.07.2011 16:57 21.07.2011 16:57 01.09.2010 15:07 21.07.2011 13:33	DSP-Datei DSU-Datei Textdokument DS3-Datei Wavesound	1 KB 681 KB 1 KB 635 KB 188 KB		

#### Anwendung des Sampleratenkonverters r8brain

Sollte ein wav-file nicht mit der nötigen Samplerate von 13021Hz vorliegen, so <u>muss</u> dieser zunächst konvertiert werden. Dazu den Sampleratenkonverter r8brain von der CD installieren und starten.



Nun das betreffende wav-file aus seinem Verzeichnis laden (Input WAV file) und gegebenfalls das Zielverzeichnis für das konvertierte file angeben (Output WAV file).

🤷 r8brain	
r8brain version 1.9	
Input WAV file: C:\Program Files\Uhlenbrock\wav\Einfahrt Gleis 2.wav Output WAV file:	Browse
C:\Program Files\Uhlenbrock\wav\Einfahrt Gleis 2_r8b.wav	Browse
Resample to r8: Output bit depth:           44100 **         13021         16 bit **         16 bit         Me	Quality:
Set <u>s</u> ample r8: 13021	22230
Perform r8brain	Batch

Nachdem das wav-file geladen ist, wird die Samplerate dieses files links unter "Resample to r8:" angezeigt. Hier im Beispiel 44100Hz. In dem Feld daneben, <u>muss</u> nun die Wunschsamplerate von <u>13021Hz</u> eingegeben werden. Dieser Wert wird im Feld "Set sample r8:" übernommen. Danach nur noch die Schaltfläche "Perform r8brain" betätigen und das neue wav-file wird erzeugt.

